

Gra Miejska

Międzynarodowy Dzień Przewodnika Turystycznego 2021

2021



PTTK Oddział Gdański
ul. Długa 45, 80-827 Gdańsk
58 301 60 96
biuro@pttk-gdansk.pl

Karta odpowiedzi

Zestaw dla każdej grupy:

- arkusz papieru z zadaniami,
- sznurek
- mapę Głównego Miasta,
- kartę odpowiedzi,
- długopis

POCZĄTEK 😊

1. Brama Wyzyna

Jesteś w Bramie Wyzynnej, która była bramą wjazdową do Gdańska. Tutaj odbyło się wiele uroczystych wjazdów polskich królów odwiedzających miasto. Kiedy spojrzysz w górę, zobaczysz zdanie: Justitia et pietas duo sunt regnorum omnium fundamenta (sprawiedliwość i pobożność są podstawą wszystkich królestw).

Ale to nie to zdanie, które dotyczy Twojego zadania. Jeśli spojrzysz jeszcze wyżej, zobaczysz trzy herby (od lewej): Prus Królewskich, Rzeczypospolitej Polskiej i Miasta Gdańska. Są trzymane przez.....
Zapisz, kto trzyma każdy z herbów, informacje te mogą być przydatne w innych zadaniach.

Cała gra ma charakter historyczny, więc nie może się odbyć bez dat. Znajdź rok, kiedy brama została ozdobiona przez rzeźbiarza Wilhelma van den Blocke'a. To nie jest jedyna widoczna data na bramie, ale przykuwa uwagę przez swój kolor i wielkość. Pamiętaj o tym roku - będzie to konieczne później!

Teraz Twoim zadaniem jest przejście do drugiego punktu na mapie. To nie jest trudne, ponieważ Katownia (bo to o nią chodzi) jest zaledwie kilkanaście metrów za Bramą Wyzynną.

1. Brama Wyzyna	
1.	Date:
2.	
3.	
2. Wieża Wieżenna i Katownia	
3. Wielka Synagoga	
Liczba kroków (w przybliżeniu):	
4. Złota Brama	
a)	Date:
b)	Miejsce:
c)	
d)	
5. Dom Ferberów	
6. Ratusz Głównego Miasta	
Wysokość:	
7. Fontanna Neptuna	
8. Zielona Brama:	
9. Zuraw	
Zdjęcie!	
10. Bazylika Mariacka	
Liczba:	
Zdjęcie!	

8. Zielona Brama

Prowadzi do Zielonego Mostu, który znajduje się nad rzeką Motławą.

Brama miała być rezydencją polskich królów, choć było inaczej. Gdańszczanie chętnie zgodzili się oddać bramę na potrzeby królewskie, bowiem piękny, ale zimny i wilgotny budynek, położony nad cuchnącymi wodami Motławy, nie zachęcał do długiego zamieszkiwania w nim.

Czym różni się Brama Zielona od widzianej wcześniej Bramy Złotej?

Napisz na kartce zaobserwowane różnice.

Następnie przejdź do punktu 9.

9. Żuraw

Idąc wzdłuż Motławy, poszukaj herbu Gdańska (jeszcze bez korony).

Jeśli znajdziesz to, otrzymasz 1 dodatkowy punkt!

Numer 9 na mapie to Żuraw, który symbolizuje morski charakter Gdańska. Jest to największy średniowieczny dźwig portowy w Europie. Ze względu na swoją drewnianą konstrukcję uległa zniszczeniu podczas pożaru w 1442 r., a następnie przebudowano ją w bardziej stabilny sposób. Funkcja dźwigu polegała na ładowaniu towarów i stawianiu masztów na statkach, które budowano/remontowano w pobliskiej stoczni. Może udźwignąć nawet 4 tony na 11 metrach. Pamiętaj o zadaniach?

Zrób zdjęcie!

Przejazd ulicą Mariacką do kościoła Mariackiego.

10. Kościół Mariacki

To ostatni punkt twojej gry i jest to prawdopodobnie jeden z najpiękniejszych Budyneków w Gdańsku. Kościół był budowany przez prawie 160 lat.

Ma powierzchnię około pół hektara i może pomieścić około 20 tysięcy osób.

Jest to największym ceglanym gotyckim kościołem na świecie. Najwyższa

wieża ma wysokość około 78 metrów. Ale oczywiście

nie jest jedyna! Twoje ostatnie zadanie jest bardzo przyjemne i łatwe.

Musisz liczyć wszystkie wieże Bazyliki i zapisać

wynik. **Pamiętaj o dodatkowym zadaniu**

2. Wieża Wieżnienna i Katownia

W przeszłości był to więzienie, które uznano za jedno z najbardziej surowych w Europie od XVII do XIX wieku. W żadnych dokumentach nie ma nawet jednego przypadku skutecznej ucieczki.

Jest też legenda o Katowni, która wyznacza następne zadanie:

Z "Legend dawnego Gdańska" autorstwa dr. Andrzeja Januszajtisa dowiadujemy się, że skazany na śmierć był gdańskim rajcą. Jednym z jego obowiązków było trzymanie piecy nad kluczami do bram miasta. Podczas jednego z wielu w historii miasta obłączeń, rajca wszedł w konszachy z wrogiem. Mianowicie, na umówiony sygnał miał wyrzucić klucze za miejskie mury i w ten sposób umożliwić oblegającym zdobycie Gdańska. Spisek został jednak zawczasu wykryty.

Oblężenie zakończyło się fiaskiem, a zdradziecki rajca został skazany na śmierć.

Wkrótce jego głowa potoczyła się po Długim Targu, na którym wykonano pokazową egzekucję. Zgodnie z tą legendą, zdekapitowana rzeźba z piaskowca miała być czytelną przestrogą dla mieszkańców i odwiedzających Gdańsk przybyszów. Miała przypominać, że każdy, kto ośmieli się pójść w ślady zdradzieckiego klucznika, zakończy swój żywot równie marnie.

Spojrź na rzeźbę odnoszącą się do legendy. Pokazuje klucznika, w którym ... jest coś ciekawego :).

Twoim zadaniem jest rozwiązanie tego, co to jest.

Słowa, które mogą Ci pomóc: perspektywa....

Stać na dziedzińcu Katowni, aby podziwiać figurę, a następnie kieruj się do wyjścia .

Twoje następne zadanie może wydawać się niemożliwe - musisz znaleźć budynek, który ...

nie istnieje!

Przejdź do trzeciego punktu na mapie.

3. Wielka Synagoga

Tutaj obok grafitowego, masywnego Gdańskiego Teatru Szekspirowskiego, w przeszłości można było podziwiać Wielką Synagogę, miejsce, gdzie Żydzi z Gdańska modlili się i organizowali spotkania kulturalne. W tym budynku powstało pierwsze muzeum judaistyczne i kanon muzyki synagogalnej.

Dzisiaj wyjątkiem historii i wspomnień znajduje się zarys Wielkiej Synagogi przy ulicy

Bogusławskiego (gdzie teraz jesteś). Dotyczy to Twojego następnego zadania. Znajdź czarny,

brukowany zarys fundamentów Wielkiej Synagogi i zmierz go krokami. Pomiń miejsca, gdzie

pokrywają się z innymi konstrukcjami. Zapisz liczbę kroków. Czwartą punkt na mapie to Złota

Brama, która znajduje się na początku ulicy Długiej –zwanej Salonem Gdańska. Brama nawiązuje

do rzymskich łuków triumfalnych, reprezentuje holenderski manieryzm i zawiera

wiele elementów pochodzących z antyku.

4. Złota Brama

1) Na pewno widzisz, że na szczycie bramy znajduje się 8 figur (po 4 z każdej strony).

Te po zachodniej stronie pokazują symboliczne aspiracje mieszczan, a po wschodniej stronie, przedstawiają alegorie cnót obywatelskich. Figury zawierają atrybuty, które pomogą Ci wypełnić następane zadanie. Wykorzystując swoją wiedzę, spryt i pomoc mieszkańców Gdańska, chcemy, abyś napisał co te figury symbolizują

- A)
- B)
- C)
- D)

Wskazówka! Pierwsze dwie figury (a i b) znajdują się po stronie Katowini (gdzie byłeś przed chwilą).

2) Musisz znaleźć rok, w którym powstała Złota Brama. Tym razem jest trochę bardziej ukryty, więc sprawdź każdy zakręt! Napisz, gdzie go znalazłeś!

Przejdź do punktu 5.

5. Dom Ferberów

Teraz jesteś naprzeciwko domu jednej z najbardziej wpływowym rodzin w Gdańsku. Z tym domem związana jest ponura legenda. Uważano, że złe siły, ukryte za drzwiami przedstawiającymi Adama i Ewę, rządzą tym budynkiem. Kiedy ostatni potomek z rodziny Ferberów zginął z obawy przed duchami, dom pozostawał pusty przez wiele lat. Właśnie wtedy, gdy nowi właściciele usunęli drzwi, twierdzono, że przekleństwo zniknęło. Pamiętaj, kiedy musiałeś spisać, kto trzymał herby w Bramie Wyzynnej? Te informacje będą teraz przydatne!

Na szczycie budynku znajdują się te same herby, ale jest błąd ...

Czy nie myślisz, że ktoś musiał pomylić się z.....?

Zapisz swoje uwagi dotyczące herbów, które zostały.....

6. Ratusz Głównego Miasta

Przed Ratuszem znajdziesz jego miniaturkę, stworzoną dla niewidomych. Idź tam i weź sznurek, który masz w kieszeni. Twoim zadaniem jest mierzenie wysokości wieży ratuszowej (od podstawy do góry), a następnie podaj jej rzeczywistą wysokość w metrach! Skala miniatury wynosi 1:70,

Zapisz rezultaty swoich działań!

Prawdopodobnie widziałeś, że na wieży ratuszowej jest zegar. Tylko to nie jest jedyny zegar na tym budynku! Znajdź drugi zegar i opisz jak on działa i jaka jest na nim godzina.

Tego rodzaju zegary znajdują się na dwóch innych budynkach, które odwiedziłeś za chwilę, będziesz musiał je znaleźć i robić zdjęcia.

Przejdź do punktu 7.

7. Fontanna Neptuna

W pobliżu Ratusza znajdziesz "Fontannę Neptuna", najpopularniejszą fontannę w Gdańsku.

Ale Neptunów jest więcej!! Ile i gdzie się znajdują? To Twoje zadanie!

W pobliżu znajduje się INFORMACJA Turystyczna PTTK. Być może tam wiedzą..... Wejdź do środka i zapytaj. Szukaj a znajdziesz!

Przejdź do punktu 8.

